Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Новосибирский государственный технический университет»
Кафедра прикладной математики

Паспорт экзамена

по дисциплине «Разработка графических интерфейсов наукоемкого программного обеспечения», 1 семестр

1. Методика оценки

Экзамен проводится в устной форме, по билетам. Билет состоит из двух вопросов и формируется по следующему правилу: первый вопрос выбирается из первого модуля, второй вопрос из второго модуля (список вопросов приведен в п.4). В ходе экзамена преподаватель вправе задавать студенту уточняющие вопросы. На экзамен отводится 1 час. В ходе экзамена студент может пользоваться компьютером с установленной MS Visual Studio для подготовки иллюстрирующих примеров.

Форма экзаменационного билета

НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет ПМИ

Билет № _____
к экзамену по дисциплине «Разработка графических интерфейсов наукоемкого программного обеспечения»

---

1. Вопрос 1
2. Вопрос 2.

Утверждаю: зав. кафедрой ____ _____ должность, ФИО
(подпись)
(дата)

2. Критерии оценки результатов обучения, соотнесенных с уровнями освоения индикаторов достижения компетенций

Ответ на каждый вопрос оценивается независимо по 20-балльной шкале.

- Ответ на вопрос считается неудовлетворительным, если студент вообще не ответил на вопрос либо допустил грубые ошибки при ответе. Компетенции и соотнесенные с ними индикаторы, закрепленные за дисциплиной, не сформированы. Оценка составляет 0-5 баллов.
- Ответ на вопрос засчитывается на пороговом уровне, если студент продемонстрировал частичные знания вопроса и не сделал грубых ошибок. Компетенции и соотнесенные с ними индикаторы, закрепленные за дисциплиной, содержат пробелы и сформированы на пороговом уровне. Оценка составляет 6-10 баллов.
- Ответ на вопрос засчитывается на базовом уровне, если студент при ответе формулирует основные понятия, может привести примеры, но делает незначительные ошибки.

Компетенции и соотнесенные с ними индикаторы, закрепленные за дисциплиной, содержат несущественные пробелы и сформированы на базовом уровне. Оценка составляет 11-14 баллов.

- Ответ на вопрос засчитывается на продвинутом уровне, если студент дает полный ответ на вопрос, при ответе на проводит сравнительный анализ подходов, приводит конкретные примеры из практики, не допускает существенных ошибок. Компетенции и соотнесенные с ними индикаторы, закрепленные за дисциплиной, сформированы в полном объеме. Оценка составляет 15-20 баллов.

3. Шкала оценки

Оценки за экзамен является суммой оценок по двум вопросам. Экзамен считается сданным, если оценка превышает 11 баллов из 40 возможных. В общей оценке по дисциплине экзаменационные баллы учитываются в соответствии с правилами балльно-рейтинговой системы, приведенными в рабочей программе дисциплины.

4. Вопросы к экзамену по дисциплине «Разработка графических интерфейсов наукоемкого программного обеспечения»

Вопросы к экзамену **по дисциплине «**Программирование под Windows графических интерфейсов пользователя**»**

Модуль 1

1. Программирование с использованием Windows Forms. Окна, оконные функции.
2. Программирование с использованием Windows Forms. Основные элементы управления.
3. Основные типы сообщений Windows Forms.
4. Диалоги
5. Окна документов, меню.
6. Ресурсы. Иконки, курсоры
7. Сообщения мыши.
8. Сообщения клавиатуры
9. Сообщение перерисовки

Модуль 2.

1. Использование WPF для создания программ. Класс Application.
2. Наследование в WPF.
3. Создание диалогов в WPF. Модальный и немодальный диалоги.
4. Основные элементы управления, класс Button
5. Основные элементы управления, класс TextBox
6. Основные элементы управления, класс ComboBox.
7. Ассоциация переменных с элементами управления. Binding.
8. Работа с графикой в WPF.